

TECHNICAL HANDBOOK

BRIDGE



PORSENI XV

POLITEKNIK SE-INDONESIA

POLITEKNIK NEGERI MEDAN 2026

BRIDGE

A. Nomor Yang Dipertandingkan

BRIDGE	PUTRA	Pasangan Putra
		Beregu Putra
	PUTRI	Pasangan Putri
		Beregu Putri
	CAMPURAN	Pasangan Mix
		Beregu Mix

B. Peraturan Umum

1. Peserta wajib memakai sepatu di lingkungan Pertandingan;
2. Pelanggaran terhadap ketentuan diatas akan langsung dipotong 10% dari Top (Match Point) untuk Pasangan atau 1 VP untuk Team;
3. Handphone boleh dibawa ke dalam ruang pertandingan tetapi dilarang untuk dihidupkan. Menerima telepon atau membaca SMS atau WA saat sedang dalam Pertandingan, jika ketahuan akan dikenakan pinalti 10% dari Top (Match Point) untuk Pasangan atau 1 VP untuk Team;
4. Karena sesuatu hal harus menghidupkan telepon karena profesi atau lainnya, wajib minta ijin kepada TD untuk tidak mematikan hp tetapi silent saja dan ketika menerima telpon wajib minta ijin;
5. Pemain diminta untuk tidak menatap pasangan mereka selama berlangsungnya permainan. Hal ini untuk menghindari kemungkinan komunikasi yang tidak etis;
6. Untuk menghemat waktu dan juga menjaga kesopanan, maka pemain selama pertandingan agar menghindari diskusi dengan pasangan atau beradu argumen dengan lawan. Apabila terjadi kasus sengketa, pemain segera memanggil Turnamen Direktur;
7. Dilarang membandingkan skor ataupun berdiskusi tentang papan yang telah dimainkan selama sesi masih berlangsung. Pasangan yang melanggar dapat dikenakan penalti Prosedural;
8. Dilarang melakukan psychic bids;
9. Batas waktu untuk menyelesaikan permainan adalah sebagai berikut:
 - a. 2 papan : 15 menit;
 - b. 4 papan : 30 menit;
 - c. 10 papan : 75 menit;
 - d. 12 papan : 90 menit;
 - e. 14 papan : 105 menit.
10. Kejuaraan PORSENI POLITEKNIK 2026 cabor BRIDGE berdasarkan Peraturan WBF International Code Laws of Duplicate Contract Bridge– 2017.

C. Peraturan Khusus

1. Kategori Beregu Putra/Putri/Mixed

- a. Pertandingan dilaksanakan dalam tiga babak, yaitu Babak Penyisihan, Semi Final dan Final;
- b. **Penyisihan** memakai sistem Swiss 6 (enam) sesi dengan memainkan 10 (sepuluh) papan setiap sesi-nya. 4 (empat) tim terbaik lolos ke babak semi final;
- c. **Semi Final (SF)** memainkan 2 x 6 papan atau 12 (dua belas) papan dengan pergantian lawan;
 - Skema babak Semi final :
M1 : Rangking 1 vs Rangking 4
M2 : Rangking 2 vs Rangking 3
 - Tim yang kalah di pertandingan Semifinal, akan menjadi Juara 3 Bersama.
- d. Final (F) memainkan 2 x 7 papan atau 14 (empat belas) papan dengan pergantian lawan;
- e. Nomor Tim akan dilakukan undian secara terpimpin pada saat Technical Meeting.

2. Kategori Pasangan Putra/Putri/Mixed

- a. Masing-masing Politeknik maksimum dapat mengikutkan 3 (tiga) pasangan Putra dan 3 (tiga) pasangan putri;
- b. Pertandingan Pasangan dilaksanakan dalam 2 (dua) babak, yaitu Babak Penyisihan dan Final;

3. Penyisihan :

- a. Apabila **peserta sama dengan atau kurang dari 24 pasangan**, maka babak penyisihan akan dilaksanakan dengan Round Robin memainkan 2 (dua) papan, 12 pasangan terbaik lolos ke babak final;
- b. Apabila **peserta lebih dari 24 pasangan**, babak penyisihan akan dibagi dalam 2 (pool) dengan Round Robin memainkan 2 atau 3 papan tergantung jumlah peserta, 6 (enam) pasangan terbaik dari masing2 pool lolos ke babak final;
- c. **Nomor Pasangan** akan dilakukan undian secara terpimpin pada saat Technical Meeting.

4. Final

Sistem pertandingannya **Round Robin** dengan memainkan 4 (empat) papan setiap rondonya;

5. Jika ada 2 (dua) pasangan atau lebih memiliki nilai yang sama, maka ketentuan ranking ditentukan sebagai berikut:

- a. Pasangan yang menang dalam head to head akan mendapat Rank lebih tinggi, jika masih sama;
- b. Pasangan yang mendapatkan nilai Top Mutlak (100) yang lebih banyak akan mendapat Rank yang lebih tinggi, jika masih sama;
- c. Pasangan yang mendapatkan nilai Bottom Mutlak (0) yang lebih sedikit akan mendapat Rank yang lebih tinggi, jika masih sama;
- d. Apabila masih sama, penentuan ranking akan diundi oleh Panitia.

D. Peraturan Tambahan

1. Bidding Box akan digunakan di setiap meja;
2. Hukuman – Hukuman :
 - a. Dalam pertandingan Pairs terlambat mulai didenda sebagai berikut:
 - Terlambat 0+ –5 menit : Peringatan.
 - Terlambat 5+ –10 menit : 10% dari Top satu papan yang dimainkan / 1 VP untuk Swiss Pair atau Team.
 - Terlambat 10+ –15 menit : 20% dari Top satu papan yang dimainkan / 2 VP untuk Swiss Pair atau Team.
 - Jika keterlambatan melebihi 15 menit, maka pasangan tersebut dianggap WO pada ronde yang bersangkutan dan mendapat 0%, dan lawannya mendapatkan 60% dari Top papan yang dimainkan / 0 VP dan lawannya mendapat 12 VP.
 - b. Bermain Lambat (Slow Play) Batas waktu untuk suatu ronde dihitung mulai dari permainan ronde tersebut dimulai oleh TD. Jika permainan belum selesai sesuai batas waktu yang ditentukan, maka salah satu pasangan atau keduanya akan dikenakan hukuman, sesuai dengan jumlah waktu keterlambatan dari pasangan yang dimaksud dan diatur sebagai berikut :
 - Terlambat 0+ –5 menit : Peringatan TD untuk peringatan pertama segment yang bersangkutan (setelah peringatan kedua, dikenakan penalti 5+ - 10 menit).
 - Terlambat 5+ –10 menit : 10% dari Top papan yang dimainkan / 1 VP untuk Swiss Pair atau Team.
 - c. Apabila ada meja yang papannya tidak dimainkan karena waktunya sudah habis maka dihitung terlambat 8 ½ menit, masing–masing pasangan dikenakan penalty ½ VP (1 VP dibagi 2), apabila tidak ada yang melaporkan salah satu pasang bermain lambat;
 - d. Apabila pasangan sudah dikenakan hukuman terlambat mulai, maka waktu untuk

maka hukumannya adalah 2 kali hukuman prosedural;

- e. menyelesaikan ronde dihitung saat mulai memainkan papan pertama; Prosedural Pelanggaran-pelanggaran tertentu dikenakan hukuman prosedural sebesar 10% jika pelanggaran tersebut mempengaruhi hasil akhir,
- f. Tawaran Psychic :
Tawaran psychic dan Sistem penawaran artificial yang rumit, tidak diizinkan digunakan pada semua nomor pertandingan di Kejuaraan Provinsi Jatim;
- g. Hukuman penalti VP, dilakukan dengan mengurangi total VP dari Tim yang dikenakan hukuman. Hukuman ini tidak berakibat pada direct match untuk prosedur tie breaking, tetapi mempengaruhi peringkat Tim dan carry over;
- h. Hukuman penalti imp akan dikurangi dari skor yang didapat oleh Tim yang dikenakan hukuman pada sesi yang dimaksud, sebelum dikonversikan ke VP. Pengurangan imp tidak menambah imp Tim lawannya, kecuali pada babak play off;
- i. Terlambat Mulai
 - a. Pertandingan Beregu
Tim yang belum lengkap atau pemainnya belum duduk ketika pertandingan dimulai, dikenakan sanksi penalti sebagai berikut :
Babak Round Robin/ Swiss
 - Terlambat 0+-5 menit: Peringatan PP (setelah peringatan kedua dikenakan penalti 1 VP).
 - Terlambat 5+-10 menit: 1VP.
 - Terlambat 10+-15 menit : 2VP.
 - Terlambat 15+-20 menit : 3 VP.
 - Terlambat 20+ menit: Kalah W.O.
- j. Slow Play
 1. Beregu
Batas waktu permainan pada setiap sesi berdasarkan jumlah papan kali 7.5 menit. Bila waktu habis, papan-papan yang belum sempat dimainkan tidak boleh dimainkan dan untuk papan ini tidak diberi penilaian;
 2. Pasangan
Batas waktu permainan pada setiap ronde berdasarkan jumlah papan kali 8 menit. Bila ada pemain/pasangan terlambat menyelesaikan suatu ronde akan dicatat oleh PP dan setelah satu sesi jumlah menit keterlambatan dikenakan penalti.
 - Terlambat 0+-5 menit : peringatan PP.

- Terlambat 5+-15 menit : 2 MP.

k. Ketentuan Walk Over

Regu yang dinyatakan W.O mendapat 0 VP dan lawannya mendapat VP dari pilihan terbaik sbb :

1. Rata-rata VP dari total VP seluruh putaran round robin diluar bye (pecahan dibulatkan) tanpa imp;
2. Hasil dari 20 dikurangi rata-rata VP lawannya dari total VP seluruh putaran diluar bye (nilai pecahan lebih dulu dihapus), dengan maksimum 15 VP, tanpa imp;
3. Mendapat 18 VP;
4. Khusus pada pertandingan Swiss, perhitungan rata-rata VP adalah pada saat sesi tersebut, dan tidak menunggu seluruh sesi selesai, dengan ketentuan bahwa kemenangan w.o yang terjadi pada sesi kedua adalah 18 VP;
5. Bila pada pertandingan pasangan, ada pasangan yang tidak dapat melanjutkan pertandingan di sesi sedang berjalan, maka untuk setiap papan belum sempat dimainkan, lawan- lawannya mendapat adjusted score 60%.

l. Diskualifikasi

1. Tim yang melakukan W.O lebih dari satu kali didiskualifikasi;
2. Tim atau Pasangan yang melakukan hal-hal tersebut di bawah ini dikenakan diskualifikasi dan tidak diijinkan mengikuti semua nomor pertandingan yang sedang atau akandiikutinya, yaitu :
 - a. Melakukan W.O lebih dari satu kali tanpa dapat memberikan alasan yang dapat dipertanggung jawabkan.
 - b. Mengganti atau merubah skor.
 - c. Mengatur skor.
 - d. Memberikan kemenangan kepada lawan dengan sengaja (tidak sah).
Dalam pertandingan pasangan skor tersebut 6 dibatalkan atau diganti adjusted score.
3. Selain didiskualifikasi, Tim atau pemain yang dimaksud pada butir 2b, 2c, dan 2d, akan dilaporkan ke PB Gabsi untuk dikenakan tindakan lebih lanjut;
4. Pada pertandingan patkawan, papan tersebut dianggap tidak ada dan dikenakan penalti 2VP untuk setiap papan.



m. **Ketentuan Carry Over (CO)**

Ketentuan CO berlaku pada pertandingan beregu sebagai berikut:

1. Jika Tim dengan peringkat lebih tinggi telah memenangkan direct match, maka Tim tersebut mendapat CO 50% dari selisih IMP dengan nilai maksimum 8,50 IMP;
2. Tetapi, jika Tim dengan peringkat lebih rendah telah memenangkan direct match, maka Tim tersebut mendapat CO 33,3% dari selisih IMP dengan nilai maksimum 8,50 IMP;
3. Jika pada saat direct match hasilnya seri, maka Tim yang peringkatnya lebih tinggi akan mendapat CO senilai 0,50 IMP;
4. Apabila 2 team tidak pernah bertemu pada penyisihan, maka peringkat yang diatas mendapat 0,50 IMP.

n. **Pairing Pertandingan Swiss:**

1. Pairing pada sesi pertama menurut nomor undian, dan mulai sesi ke dua dan seterusnya berdasarkan total VP atau peringkatnya saat itu;
2. Bila terdapat lebih dari satu Tim yang memiliki total VP sama, maka pairing masing-masing Tim diatur menurut urutan:
 - a. Swiss Point.
 - b. Total imp plus dibagi imp minus.
 - c. Total selisih imp.
 - d. Urutan nomor Tim.

o. **Hukuman Prosedural**

Setiap pelanggaran prosedur dikenakan penalti 1 VP (untuk beregu) dan 10% nilai untuk Pasangan.

E. Ketentuan Protes

Setiap peserta dapat melakukan Review terhadap keputusan Pimpinan Pertandingan. Pemberitahuan tentang keinginan Review disampaikan kepada Pemimpin Pertandingan dengan membayar Rp 250,000,- (Dua Ratus Lima Puluh Ribu).

F. Ketentuan Lainnya

1. Pada pertandingan beregu, skor yang telah ditanda tangani kedua Kapten, harus segera disampaikan kepada TD oleh Tim yang menang.
- 2.. Pada pertandingan pasangan, pasangan yang duduk utara-selatan bertanggung jawab untuk menyerahkan pick-up skor kepada staf TD.



G. Penutup

1. Perubahan Peraturan dan hal-hal yang belum tercantum dalam Peraturan pertandingan ini, akan diumumkan pada saat Technical Meeting dan/atau akan diumumkan pada media yang ada;
2. Jadwal sewaktu-waktu dapat berubah disesuaikan dengan kondisi dan situasi pada saat pelaksanaan pertandingan.