

TECHNICAL HANDBOOK  
**E-SPORTS**



**PORSENI XV**  
POLITEKNIK SE-INDONESIA  
POLITEKNIK NEGERI MEDAN 2026

**TECHNICAL HANDBOOK**  
**E-SPORTS**  
**PORSENI XV POLITEKNIK SE-INDONESIA 2026**

## **1. PUBG**

### **A. Ketentuan Umum**

1. Peserta adalah mahasiswa Politeknik D3 dan D4.
2. Umur peserta maksimum 25 tahun.
3. Pertandingan dibagi menjadi putra dan putri.
4. Pertandingan dilaksanakan antar tim, 1 team terdiri oleh 4-5 orang.
5. Setiap pemain hanya boleh bertanding untuk satu tim.
6. Peserta tidak diperbolehkan menggunakan emulator.
7. Peserta tidak boleh menggunakan device yang berukuran lebih dari 6,5 inchi.
8. Peserta diwajibkan bermain dengan aplikasi resmi dari Appstore /Playstore.
9. Dilarang menggunakan program ilegal dalam bentuk apapun termasuk dan tidak terkecuali program yang dapat mengubah atau memodifikasi game.
10. Dilarang menggunakan perangkat tambahan atau pendukung, seperti gamepad atau tombol tambahan seperti Controller R1 – L1 dan lainnya selama pertandingan berlangsung.
11. Perilaku flaming/curang/toxic tidak dapat ditoleransi.

### **B. Peraturan Umum Pertandingan**

1. Format turnamen adalah sistem grup
2. General/Game Setup : Maps: Erangel, Miramar, and Sanhok;
3. Game Mode: TPP.

### **C. Format Pertandingan**

- Server: Asia
  - Mode: Battle Royal, Squad
- Map: Ditentukan Panitia

## **2. Mobile Legends : Bang Bang**

### **A. Ketentuan Umum**

1. Peserta adalah mahasiswa Politeknik
2. Umur peserta maksimum 25 tahun.
3. Pertandingan dibagi menjadi putra dan putri.
4. Pertandingan dilaksanakan antar tim, 1 team terdiri oleh 5-6 orang.
5. Setiap pemain hanya boleh bertanding untuk satu tim.
6. Peserta tidak diperbolehkan menggunakan emulator.
7. Peserta tidak boleh menggunakan device yang berukuran lebih dari 6,5 Inchi.
8. Peserta diwajibkan bermain dengan aplikasi resmi dari Appstore /Playstore.
9. Dilarang menggunakan program ilegal dalam bentuk apapun termasuk dan tidak terkecuali program yang dapat mengubah atau memodifikasi game.
10. Perilaku flaming/curang/toxic tidak dapat ditoleransi.
11. Pemain wajib hadir di jadwal tanding yang sudah ditentukan (bila melewati batas tunggu 10 menit, tim akan didiskualifikasi) Tim dilarang mengganti pemain yang sudah terdaftar termasuk pemain cadangan selama acara berlangsung.

## **B. Peraturan Umum Pertandingan**

1. Tim akan diundi secara acak untuk menentukan posisi bracket dan
1. pertandingan akan berlanjut berdasarkan susunan bracket.
2. Tim dilarang mengganti pemain yang sudah terdaftar termasuk pemain
3. cadangan selama acara berlangsung.
4. Pemain wajib hadir di jadwal tanding yang sudah ditentukan (bila
5. melewati batas tunggu 10 menit, tim akan didiskualifikasi)

## **C. Format Pertandingan**

1. Game mode yang digunakan untuk setiap pertandingan adalah custom
2. Game menggunakan lobby draftpick terbaru dengan system 3 ban hero
3. Semua hero bisa digunakan, kecuali hero yang baru rilis. Hero baru bisa digunakan terhitung setelah 2 minggu setelah update patch.
4. Bebas menggunakan skin apapun (skin on)
5. Sistem pertandingan pada babak penyisihan hingga perempat final menggunakan sistem best of three (BO3)
6. Sistem pertandingan pada babak final menggunakan sistem best of five (BO5)
7. Pertandingan menggunakan Room Tournament dari developer.

## **3. eFootball Console**

**Peserta adalah peserta yang sudah teregistrasi di form.**

### **1. Ketentuan Peserta**

1. Peserta adalah peserta dengan ketentuan sebagai berikut, peserta adalah yang telah resmi mendaftar sesuai dengan data yg telah di submit & melakukan registrasi ulang
2. Peserta adalah perorangan/ solo
3. Registrasi Ulang dilakukan 60 menit sebelum pertandingan, apabila peserta sudah dipanggil 3x dan tidak datang maka akan dianggap gugur. Peserta hadir di Venue dengan berpakaian Rapi & Sopan (Dilarang Keras Menggunakan Celana Pendek & Sandal jepit Jenis Apapun).
4. Peserta diperbolehkan membawa dualshock/ joystick sendiri, joystick dengan fitur button/trigger tambahan tidak diperbolehkan, contoh: SCUF, Razer Wolverine

### **2. Dokumentasi**

1. Pihak yang menang, wajib melakukan foto dan menunjukkan bukti telah memenangkan pertandingan dengan menunjukkan kepada wasit dan grup whatsapp **lalu mengirimkan bukti screenshot win match ke grup whatsapp peserta.**

### **3. Pertandingan**

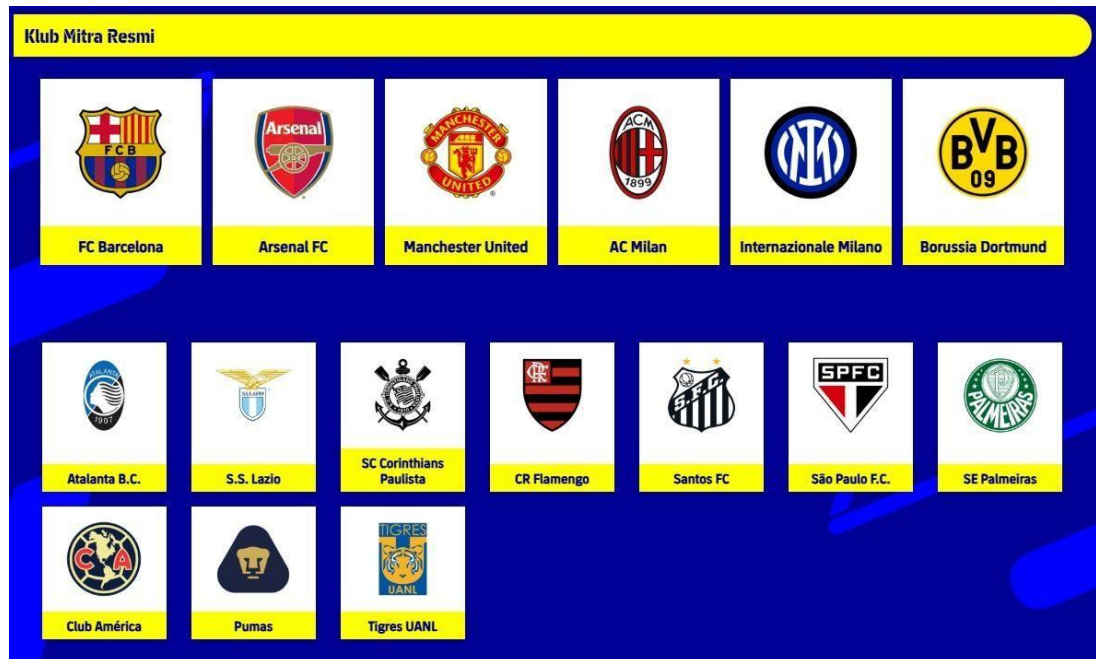
1. **Perangkat yang digunakan adalah PS5, game yang dimainkan adalah E-FOOTBALL 2026 dengan patch terbaru.**
2. Tim yang dipertandingkan adalah Club Ber-lisensi.
3. Stat pemain adalah Uniform

4. Jika ingin memilih Club yang sama, maka akan di adakan Tos Coin untuk menentukan siapa yang berhak memakai Club tersebut.
5. Dalam babak penyisihan waktu pertandingan yang digunakan adalah 10 Menit.
6. Sistem yang dipakai utk Qualifikasi adalah Best of One & Final Bracket Best of Three (Single Elimination), opsional
7. Dalam babak Semifinal sampai Final waktu pertandingan yang digunakan adalah 10 Menit.
8. Game Speed yang digunakan adalah 0 (nol).
9. Tidak ada extra time dalam babak penyisihan, jika seri langsung penalty.
10. Stadion yang digunakan adalah netral.
11. Peserta hanya diberi waktu maksimal 2 Menit untuk melakukan setting formasi sebelum pertandingan dimulai
12. Dalam pertandingan, peserta dilarang menekan tombol start dengan alasan apapun kecuali ada persetujuan dari pihak lawan, atau posisi bola sedang diluar lapangan. Jika melanggar maka akan dianggap 1 Goal bagi pihak lawan.
13. Kamera yang dipakai adalah Dinamic Wide.
14. Kondisi tiap pemain adalah Hijau (Normal).
15. Player Emotion & Injuries off.
16. Radar on.
17. Pergantian pemain diperbolehkan sebanyak 5 kali, dengan interval 3 menit.
18. Pergantian pemain boleh dilakukan apabila pada saat half-time, pemain cedera, & saat bola keluar lapangan
19. Jika terjadi kartu merah, maka peserta berhak melakukan pengaturan formasi dan pergantian pemain maksimal selama 1 menit.
20. Jika terjadi kesalahan teknis maka akan direstart sesuai dengan kondisi terakhir.

#### 4. Sanksi

Bagi seluruh peserta yang terbukti melakukan kecurangan dalam pertandingan yang sudah tertera di Peraturan Pertandingan akan mendapatkan Sanksi dari Organisasi Sesuai AD/ART PBESI yang berlaku, Mulai dari diskualifikasi dalam turnamen sampai dengan larangan mengikuti seluruh kegiatan Esports Indonesia.

## 5. List Klub Lisensi Efootball



## 4. Honor Of King (HOK)

### A. Ketentuan Peserta

#### 1. Komposisi Tim

5 pemain inti dan 1 cadangan opsional. Pergantian pemain hanya dilakukan sebelum pertandingan atau sebelum draft pick.

#### 2. Kehadiran & Absensi

- Wajib melakukan absensi sesuai instruksi panitia.
- Tidak hadir dianggap mengundurkan diri.

#### 3. Perlengkapan Pribadi

Smartphone, charger, kabel data, power extension. Paket data pribadi untuk babak online. Kendala teknis menjadi tanggung jawab peserta.

#### 4. Nama Tim & Nickname

Dilarang mengandung unsur SARA, vulgar, pornografi, politik, atau melanggar norma.

#### 5. Informasi Pertandingan

Seluruh informasi disampaikan melalui WhatsApp Group Official.

#### 6. Perangkat yang Diperbolehkan

Hanya smartphone. Emulator, tablet, trigger, script, dan modifikasi dilarang.

#### 7. Kewarganegaraan

Seluruh pemain wajib WNI dan memiliki identitas resmi.

## 8. Larangan Kecurangan

Cheat, joki, VPN modifikasi, akun sharing, dan plug-in ilegal dilarang keras.

## B. Dokumentasi Pertandingan

1. **Kapten tim pemenang wajib mengirimkan screenshot bukti kemenangan melalui formulir resmi yang disediakan panitia. (1) Lobby - (5) Ingame - (1) Hasil Game**

## C. Sistem Pertandingan

### 1. Mode pertandingan

menggunakan Custom Mode, Draft Pick 5v5, dengan Global Ban Pick.

### 2. Persiapan dan Waktu Tunggu

- **Kapten tim** wajib memastikan seluruh anggota siap sebelum lobby dibuka agar proses berjalan cepat.
- Waktu tunggu maksimal untuk memulai pertandingan adalah **10 menit** sejak panggilan panitia. Jika tim terlambat melewati batas ini, konsekuensi dapat diberlakukan.
- Panitia akan memanggil kedua tim melalui **WhatsApp Group** ataupun **Panggilan Onsite**; semua pemain diharapkan sudah berada di room dan lobby tepat waktu.

### 3. Ketidaksiapan Pemain

- Jika **satu pemain atau lebih** dalam sebuah tim tidak siap setelah batas waktu 10 menit, tim lawan dapat mengajukan **kemenangan WO**.
- Untuk klaim WO, kirimkan atau memberi bukti berupa **screenshot kondisi room custom** yang memperlihatkan keadaan **lobby dan waktu** pada screenshot kepada admin/panitia.

### 4. Larangan Teknis dan Keamanan Akun

- **Dilarang** menggunakan aplikasi pihak ketiga, plug-in, VPN, script, emulator, atau program lain yang tidak resmi dari Honor of Kings.
- **Dilarang** memberikan akses akun kepada pihak lain (mis. jasa joki, login untuk top-up). Tindakan tersebut berisiko menyebabkan akun di **banned** oleh pengembang game (Tencent).
- Setiap bentuk kecurangan (cheat, joki, exploit bug) akan berakibat **diskualifikasi** dan sanksi lanjutan dari panitia.

### 5. Perilaku Dalam Game

- **Dilarang** sengaja memanfaatkan bug.
- **Dilarang** melakukan chat all atau radio all; setiap pelanggaran mendapat **peringatan**, dan jika mencapai **3 kali**, tim akan didiskualifikasi.
- **Dilarang** melakukan taunting berlebihan, meneriakkan kata kasar, atau menyebarkan konten pornografi dan hal lain yang melanggar norma.

## 6. Pertandingan

- **Pause game:** Selama pertandingan berlangsung, **pause tidak diperbolehkan** (kecuali ketentuan khusus di Grand Final). Peserta diharapkan melakukan checklist perangkat dan koneksi sebelum bertanding.
- **Penentuan pemenang:** Pemenang adalah tim yang menghancurkan base lawan atau tim yang membuat lawan menyerah.
- **Disconnect:** Jika terjadi disconnect atau masalah koneksi, itu menjadi tanggung jawab peserta.
- **Setelan game:** Kapten harus memastikan semua pemain telah menyelesaikan pengaturan game yang diperlukan.
- **Keterlambatan masuk lobby:** Waktu tunggu maksimal untuk masuk lobby adalah **10 menit** (kecuali ketentuan lain disebutkan).
- **WO karena ketidaksiapan:** Jika tim lawan tidak siap dalam waktu yang ditentukan, pihak yang siap dapat mengklaim WO dengan bukti screenshot lobby dan jamnya.

## 7. Format Pertandingan

- Peserta akan dipanggil sesuai **nomor bracket**. Nomor bracket diumumkan setelah Technical Meeting dan pembagian bracket.
- Contoh penentuan pick: tim dengan nomor tertentu menjadi **First Pick** atau **Second Pick** sesuai aturan bracket.



*(Nomor Bagan 1 Merupakan nomor panggilan bagi para peserta yang akan bertanding)\**

### D. Dokumentasi Pertandingan

**Kebutuhan dalam memberikan bukti kemenangan tim adalah sebagai berikut:**

- (1) SS LOBBY
- (5) SS INGAME
- (1) SS HASIL AKHIR

### E. Aturan Tambahan

1. **Global Ban:** Hero yang baru dirilis akan dikenakan **Global Ban selama 14 hari**
2. **Live streaming:** Peserta dilarang melakukan **live stream** selama pertandingan berlangsung.
3. **Persiapan dan Waktu Tunggu:** Seluruh peserta diwajibkan untuk hadir pukul 1 jam sebelum pertandingan dimulai

## **F. Sanksi**

- 1. Peserta yang terbukti melakukan kecurangan akan dikenai sanksi sesuai AD/ART PBESI, mulai dari **diskualifikasi** hingga **larangan mengikuti kegiatan esports nasional**.**